

Chaque poche cargo peut contenir deux chargeurs type M4.



De chaque côté du pantalon, des languettes velcro permettent un léger resserrage de la taille.



Du velcro plaque le contenu des poches cargo à la cuisse.



Les genouillères amovibles.



Les poches avant disposent de trois compartiments, dont un zippé. Pratique.



La ceinture rembourrée assure un bon confort.



PANTALON STALKER MKIII

Si le combat shirt est assez standard dans sa conception, le pantalon Stalker se permet quelques fantaisies. Sa large ceinture est rembourrée pour un confort maximum. Dommage qu'un bouton canadien vienne rajouter de l'épaisseur. Trois paires de poches sont réparties sur le pantalon. Si leur emplacement est classique, leur conception est astucieuse. Les poches de devant ont trois espaces de rangement, dont un zippé et un pour un couteau ou une lampe. De même, les poches cargo donnent pleine satisfaction. Des élastiques permettent d'y stocker des chargeurs, deux par poche. Du velcro permet de plaquer les poches à la cuisse, ce qui évite à leur contenu de trop bouger lors des déplacements. Encore un détail pertinent qui agrmente le pantalon. Comme sur la ceinture, des boutons canadiens servent de fermeture aux poches. Un choix étonnant, qui prend à contre pied la tendance actuelle au velcro, moins épais et plus rapide à mettre en œuvre. Venons-en aux genouillères, un point sensible lorsqu'il s'agit de combat pants. Les genouillères des pantalons Crye et de leurs copies sont réglables en hauteur. Ce n'est pas le cas chez CG. Il sera donc difficile de s'accommoder de pads qui ne tombent pas exactement sur les genoux. En revanche, il est possible de stabiliser les genouillères grâce à du velcro à l'arrière de la jambe.

LE RETOUR DE LA GRIFFE

Le nouveau Claw Gear fait le pari du haut de gamme. Si vous pouvez vous l'offrir, vous ne serez pas déçu par cet ensemble qui allie style, confort et solidité. Sans doute va-t-il au-delà des besoins des air-softeurs, mais le rapport qualité-prix est bien au rendez-vous.



Hill People Gear

RECON KIT BAG



Par Loïc
«Hiro» Gaillard

C'est l'été. Sur le terrain, il fait chaud. Le week-end dernier, vous avez sorti votre superbe CIRAS en mode porte-avion. Mauvaise idée : après avoir frôlé le coup de chaud, vous vous êtes mis à la recherche d'une chest rig légère et confortable. RED DOT a déniché pour vous le Recon de Hill People Gear. Bientôt, vous saurez tout sur la conception, l'emport et le confort de cette micro chest rig.



Le concept de « micro chest rig » est en vogue. Ces petits supports MOLLE sont très peu encombrants et permettent une grande liberté de mouvement.

Ils souffrent cependant d'un emport très limité dû à leur petite taille. Le Recon de Hill People Gear (HPG) s'attaque à ce dilemme. Son défi : proposer un maximum d'espace en incorporant des poches dans sa structure.

POUR Y METTRE QUOI ?

Le Recon possède deux compartiments zippés, l'un s'ouvre à l'avant et l'autre sur le dessus. Le premier est destiné à recevoir les petits objets utiles sur le terrain. Sur le modèle testé, nous avons rempli cette poche avec une lampe, un multitool, une boussole, un BB loader, un stylo, un Cyalume et un briquet.

18,5 cm

29,5 cm



Recon Kit Bag

Fabricant : Hill People Gear (USA)

Poids à vide : 300 g

Dimensions à vide : 29,5 x 18,5 x 3 cm

Prix : 90 \$ (66 €)

Coloris : Ranger Green, Foliage Green, Coyote Brown

Site : hillpeoplegear.com

Le Recon s'attache et se détache via cette boucle fastex, située sur le côté droit.





Deux mousquetons Grimlock sont fournis avec le Recon. Ils permettent d'attacher le Kit Bag à un sac à dos grâce à des sangles vendues séparément

LES PLUS

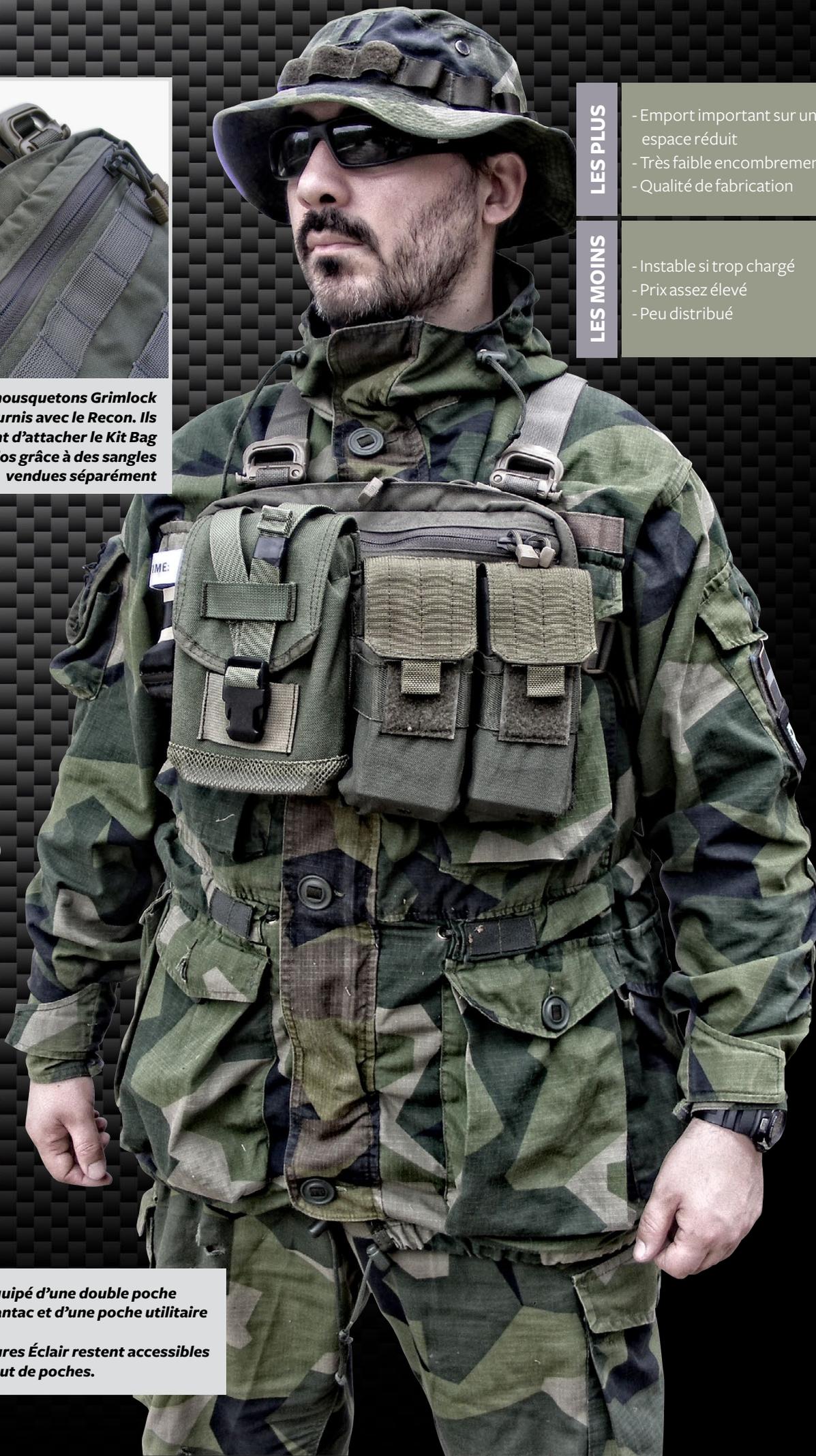
- Emport important sur un espace réduit
- Très faible encombrement
- Qualité de fabrication

LES MOINS

- Instable si trop chargé
- Prix assez élevé
- Peu distribué



Le Recon équipé d'une double poche chargeur Pantac et d'une poche utilitaire G&P. Les fermetures Éclair restent accessibles malgré l'ajout de poches.



Il est possible de mettre des chargeurs à cet emplacement, mais cette option est peu fonctionnelle. La deuxième poche est plus grande. Elle est taillée pour recevoir une réplique de poing. Son système d'ouverture la rend très pratique pour ranger et consulter une carte, un GPS ou un carnet de notes. Ces deux poches sont complétées par huit colonnes de passants MOLLE. C'est ce qui le différencie des autres Kit Bag produits par Hill People Gear. Les poches internes n'étant pas adaptées aux chargeurs, c'est assez naturellement que la zone MOLLE recevra de quoi stocker vos munitions. En revanche, les compartiments intégrés sont parfaits pour vous passer de poches utilitaires. C'est la vraie plus value du matériel HPG : il permet un stockage important et accessible sur la poitrine. Le tout dans un espace très réduit. Si vous voyagez léger, le Recon est à même de contenir tout ce dont vous avez besoin sur le terrain, billes et réplique de poing compris.

ATTENTION À LA SURCHARGE

Grande est la tentation de surcharger les poches tant elles sont spacieuses et pratiques. Mais la conception même du Recon implique une mauvaise répartition du poids, qui se trouve concentré sur le haut du buste. Ceci nuit au confort et à la stabilité du Kit Bag, surtout lorsque l'on commence à courir. Un positionnement des sangles plus bas aurait permis de mieux plaquer le panneau contre le buste. Pour résoudre ce problème, HPG a mis en vente (7,5\$ soit 5,5€) des sangles de stabilisation. Quoiqu'il en soit, il convient de ne pas trop charger cette chest rig pour en profiter au mieux. Reste la question du confort. Le rembourrage est un vrai plus. Constitué d'une mousse plutôt épaisse, il évite que le contenu de la poche centrale soit en contact avec le corps.



Les deux compartiments intégrés au Recon font office de poches utilitaires.



Les poches du Recon ne sont pas taillées pour recevoir des chargeurs.



La face au contact du corps est légèrement rembourrée. Ce surplus de mousse améliore significativement le confort de la chest rig.

La poche principale peut contenir une réplique de poing. Une option intéressante mais moins pratique que l'utilisation d'un holster.



La face avant compte huit colonnes et trois lignes de passants MOLLE.



Hill People Gear, « Fast and Light ».

Hill People Gear est une marque américaine fondée par trois passionnés du monde sauvage. Elle s'est spécialisée dans l'équipement léger et peu encombrant. La plupart de ses produits sont destinés au monde civil, du chasseur au randonneur en passant par le pratiquant de bushcraft. Son produit phare est le Kit Bag, une petite chest rig dont il existe plusieurs variantes. La version équipée de passants MOLLE, baptisée Recon, est la plus à même d'intéresser les airsofteurs. Tous les produits HPG sont fabriqués aux USA.



POUR QUI ? POUR QUOI ?

Comme les autres Kit Bag HPG, le Recon est vendu aux alentours de 90 \$ (66 €) sur le site de la marque. Ajoutez à cela les frais de port, 22 € environ. Sans être aussi cher que le matériel Crye Precision ou LBT cher aux geardos, le Kit Bag n'est pas pour autant bon marché. Son prix est en rapport avec sa qualité de fabrication : le Cordura 500D respire la solidité, tout comme ses coutures. Aucun problème à signaler du côté des fermetures Éclair. Comme le Tactical Universal Clip (voir RED DOT #05), le Recon ravira les airsofteurs qui veulent se distinguer avec un produit original. Surtout, il est fait pour les joueurs qui aiment courir, sauter, ramper et se mouvoir sans être gêné par un gilet encombrant.



Positionner les sangles plus bas aurait sans doute amélioré la stabilité du Kit Bag.

L'arrière du Recon est un tissu mesh très respirant. Pratique pour éviter la transpiration.



Le Recon Kit Bag en version Ranger Green.



DRAKOF CONCEPT

Le custom à la française

Par Strike et Loïc
"Hiro" Gaillard

L'univers de la pièce custom est vaste. Dans cette forêt de pistons, gears, cylindres et ressorts, nous optons souvent pour les marques les plus réputées. Certaines, moins connues, réservent de bonnes surprises. Parmi elles figure Stage Up, une gamme de la marque Drakof. Comme leur nom ne l'indique pas, les produits Drakof sont conçus en France par les équipes du magasin Shop Gun. Nous avons équipé l'une de nos M4 de plusieurs pièces Stage Up. Verdict.

L'extérieur du cylindre est strié. Ça ne sert à rien, mais c'est joli.



OBJECTIF : HIGH SPEED

La gamme Drakof permet plusieurs configurations de gearbox. Nous avons opté pour un profil High Speed basé sur un ressort M90 et des gears 13:1. Le ressort de faible puissance combiné aux engrenages rapides devrait nous permettre d'augmenter significativement la cadence de la réplique. Nous avons aussi monté un canon de 363 mm, plus long que l'original. Il mesure 6,02 mm de diamètre, un gabarit assez rare. Espérons que ses performances se rapprocheront de celles d'un 6,01 et qu'il permettra d'utiliser des billes bio sans risque de bourrage. Le custom est complété par un cylindre, une tête de cylindre, un piston et une tête de piston. Toutes ces pièces viennent remplacer leurs homologues G&P d'origine. Les pièces internes nous ont coûté 127 €, auxquels il faut ajouter les 39 € du canon de précision. La base de notre custom est un G&P LMT Tactical Rifle. Les répliques G&P ont un externe irréprochable et font de bonnes bases pour un upgrade interne. Nous avons conservé le moteur M120 High Speed et le bloc détente d'origine. La M4 a dû être équipée d'un silencieux car le canon Stage Up est plus long que celui d'origine. Il s'agit du modèle O.T.S Suppressor de G&G.

Ressort M90 (10 €)
et guide ressort (15 €)

Piston (11 €) et tête de
piston (15 €)

Cylindre (13 €) et tête de
cylindre (13 €)

Gears 13:1 (49,90 €)

Moteur G&P M120 d'origine

	ORIGINE	CUSTOM
FPS	370 fps	310 fps
Cadence	14 b/s	19 b/s

Note: Les vélocités sont mesurées avec des billes de 0,20 g. Une batterie LiPo 7,4 V 15 C est utilisée lors de la mesure des cadences.

Pour gagner en cadence, les gears 13:1
sont tout indiqués.

UN ENSEMBLE PNEUMATIQUE EFFICACE

Le test de la seringue a révélé une très bonne étanchéité de l'ensemble piston-cylindre. La bonne interaction entre ces deux pièces est l'un des principaux enjeux de l'upgrade. De ce point de vue, les pièces Stage Up donnent satisfaction. Pour notre configuration High Speed, nous avons opté pour le piston tout en plastique. Drakof en propose aussi une version rouge avec des dents en métal. Ce dernier, plus lourd et plus solide, est adapté aux fortes puissances et aux montages High Torque. L'ensemble pneumatique est complété par une tête de piston en aluminium sur roulements. Cette pièce illustre bien la qualité de finition générale de la ligne Stage Up. Comme vous pourrez le lire plus bas, seul le guide ressort ne s'est pas montré à la hauteur.

LE 6,02 EN ACTION

Les canons de précision Drakof, en inox, sont d'un diamètre de 6,02 mm. Un gabarit intermédiaire auquel nous sommes peu habitués. Nous n'avons rencontré aucun bourrage en utilisant de la King Arms 0,25 bio. Un bon point qui pourrait avantager le 6,02 par rapport au traditionnel 6,01. Le modèle de 363 mm offre un bon groupement qui permet à notre M4 de rester efficace malgré la perte de FPS induite par le ressort M90. La gamme propose plusieurs tailles de canons, du 229 mm au 650 mm. De quoi équiper les MP5 comme les snipers. Les canons jouissent d'une présentation soignée. Ils sont équipés de deux joints qui préviennent les vibrations du canon dans l'outer barrel. Notez les bouchons qui équipent le canon neuf. Ils empêchent la poussière de pénétrer dans la pièce et garantissent sa propreté



De 229 mm à 650 mm, il y en a pour tous les goûts...



Les canons sont vendus avec des bouchons. Ils sont ainsi protégés de la poussière avant d'être utilisés.

Drakof propose des ressorts du M90 au M130.



La tête de cylindre.



La partie pneumatique dans son ensemble.

Le piston rouge est conçu pour les customs High Torque.

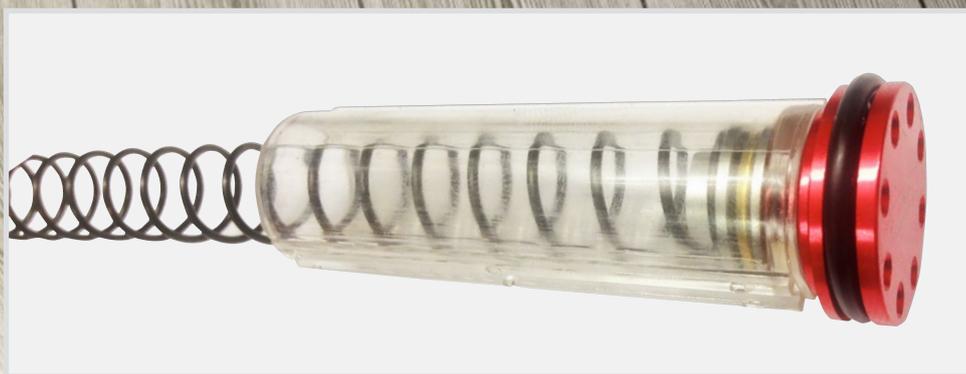
GUIDE RESSORT : CARTON JAUNE

Nous n'avons pas pu placer correctement le guide ressort. L'assemblage des deux ergots qui sont supposés stabiliser la pièce dans son embase s'est révélé défectueux. Ces deux ergots sont habituellement moulés dans la base du guide ressort, alors qu'il sont emboîtés chez Drakof. Sur la vingtaine de pièces Stage Up que nous avons eu entre les mains, seul ce guide ressort a flanché.

MISSION ACCOMPLIE

Difficile de préjuger du comportement des pièces Drakof Stage Up sur le long terme. Elles réalisent un bon départ et méritent d'être mieux connues des amateurs de custom. Suite à l'upgrade, nous avons atteint notre objectif de cadence tout en gagnant en groupement. Surtout, Drakof est bien moins cher que les grandes marques de pièces détachées. Le custom nous a coûté un peu plus de 165 €. Pour un upgrade équivalent avec des pièces Prometheus et Modify, nous aurions déboursé environ 260 €.

La tête de piston est montée sur roulements. Ce système permet de diminuer les frottements entre les pièces.



Le guide ressort s'est montré récalcitrant.



La marche du temps

Comme nous aimons le rappeler, la plupart de nos reviews sont réalisées à partir de produits neufs testés sur un court intervalle de temps. Nous avons peu de recul sur la durée de vie et le comportement des produits sur le long terme.



États-Unis

Royaume-Uni

Belgique

France

Âge légal pour jouer*: 18 ans
 Existence légale de l'airsoft : non
 Fédération reconnue : non
 Limite de puissance légale : 2 joules
 Autre(s) limitation(s) : -

* Âge à partir duquel il est possible de jouer avec une réplique standard.



l'airsoft est en développement et en mutation. Les législations qui encadrent notre activité évoluent régulièrement et peuvent radicalement transformer notre pratique. C'est d'ailleurs l'un des éléments qui différencie l'airsoft des sports reconnus. Pour autant, les règles qui encadrent l'airsoft sont-elles si différentes chez nos voisins et à travers le monde ? Voici quelques éléments de réponse pour l'Europe, les États-Unis et Taïwan.



Allemagne

Taïwan



L'AIRSOFT À L'INTERNATIONAL.

Par Loïc
"Hiro" Gaillard

LOI ET RÉGLEMENTATION EN EUROPE,
AUX USA ET À TAIWAN



Avec Thomas Martin, forum Airsoft-Verzeichnis

Allemagne



Âge légal pour jouer*: 18 ans
Existence légale de l'airsoft : non
Fédération reconnue : non
Limite de puissance légale : 7,5 joules
Autre(s) limitation(s) :
 semi uniquement, lampes sur répliques interdites



ait-on combien de joueurs pratiquent l'airsoft en Allemagne ?

Il n'y a pas, en Allemagne, de fédération ou d'entité nationale capable de recenser les joueurs. Personne ne sait combien nous sommes à l'heure actuelle. Sur le forum Airsoft-Verzeichnis, la plus grosse communauté de joueurs du pays, nous sommes environ 60 000 inscrits. 25 000 comptes ont une activité régulière.

Vous n'avez donc aucune fédération à l'heure actuelle ?

Aucune fédération, ni aucune organisation officielle ne représente l'airsoft. À plusieurs reprises, des joueurs ont essayé de créer une fédération. Ils se sont heurtés à la diversité des pratiques de l'airsoft et à la réticence des joueurs quant à l'apparition d'une entité centrale.

Quelle est la position de la loi allemande sur l'airsoft ?

Il n'y a pas de loi spécifique pour l'airsoft et le paintball. Un paragraphe de la loi sur les armes règlemente la classification des répliques. En dessous de 0,5 joules, ce sont des jouets. Il est possible de les vendre aux enfants à partir de trois ans, bien que les commerçants se soient mis d'accord pour ne pas les vendre en dessous de 14 ans. Les répliques de plus de 0,5 joules sont acces-

sibles à partir de 18 ans, en boutique et sur internet. Depuis deux ans, il n'est plus possible de porter une réplique d'arme réaliste en public.

Comment est perçu l'airsoft par la population allemande ?

En raison de notre histoire, tout ce qui touche de près ou de loin au monde militaire est mal vu du grand public. De fait, la plupart des gens ne sait pas que l'airsoft existe. Ils connaissent mieux le paintball.

Je crois savoir que le full-auto est interdit en Allemagne...

En effet, nos répliques ne tirent qu'en semi-automatique. Le mode rafale est illégal, tout comme sur les vraies armes. Après la Seconde Guerre Mondiale, les alliés ont interdit aux civils allemands de posséder des armes pouvant tirer en full-auto. De plus, nous n'avons pas le droit de monter une source lumineuse sur nos répliques. Cette restriction empêche les chasseurs d'éblouir leurs proies avant de tirer. Comme nos répliques sont réglementées par la même loi que les armes, nous avons les mêmes limitations.

La loi est donc plutôt restrictive. Qu'en est-il de l'accessibilité aux terrains ?

Il faut obligatoirement une autorisation écrite pour pouvoir jouer. Le gouvernement n'accorde que rarement cette autorisation, nous jouons donc souvent sur des terrains privés. Mais même ici, la zone de jeu doit être clôturée et les billes ne doivent pas pouvoir atterrir dans une propriété voisine. Ces conditions sont difficiles à satisfaire si l'aire de jeu n'est pas assez grande.

Malgré tout, les joueurs allemands sont-ils satisfaits de ces réglementations ?

Oui, tant que nous pouvons jouer tout va bien! Le jeu en semi n'est pas un problème. J'organise la plus grande OP d'Allemagne, appelée BeerZone. L'évènement rassemble 1 000 joueurs. L'OP se déroule en République Tchèque, où le full est autorisé, mais nous conservons la règle du semi obligatoire. Cela fluidifie et dynamise le jeu. Les obligations concernant les terrains sont plus problématiques, nous avons du mal à trouver des zones de jeu légales.



De nombreuses marques d'airsoft sont basées à Taïwan, cela se traduit-il par un nombre important de joueurs ?

En effet, Taïwan est une terre d'airsoft. Nous produisons une bonne partie des répliques vendues dans le monde, notamment via des compagnies comme VFC, SRC, ICS, G&G, WE ou KWA. Cela donne une grande visibilité à l'airsoft. Nous comptons donc un grand nombre de joueurs dans notre pays.

Quel est l'âge minimum pour acheter une réplique et faire de l'airsoft à Taïwan ?

Actuellement, aucune loi ne règlemente l'airsoft à Taïwan. Il n'y a donc pas d'âge minimum pour pratiquer. L'usage veut que les mineurs soient accompagnés d'un parent pour acheter une réplique.

Il n'y a donc aucune limitation en ce qui

concerne la vente de répliques ?

En effet. Il y a d'ailleurs beaucoup de magasins d'airsoft à Taïwan, qu'ils soient physiques ou virtuels. D'une manière générale, l'airsoft n'est mentionné dans aucun texte de loi.

Sous quelles conditions pouvez-vous posséder une réplique ?

Les répliques ne doivent pas excéder 20 joules. Mais personnellement, je ne joue qu'avec des AEG de 2 joules ou moins. Comme en France, les répliques doivent être rangées dans leurs housses lors du transport.

Malgré l'absence de loi, pratiquez-vous l'airsoft sur des terrains officiels ?

De plus en plus de parties se déroulent sur des terrains payants dédiés à l'airsoft. Ce sont des zones de jeu sécurisées.

Les joueurs taïwanais sont-ils satisfaits de la situation de l'airsoft dans leur pays ?

La loi actuelle est plutôt en notre faveur. Au moins, les répliques n'ont pas besoin d'avoir un embout orange. Nous aimerions juste avoir accès à plus de terrains légaux. Par ailleurs, la proximité avec les marques nous permet d'avoir accès aux produits avant les autres pays, ce qui est appréciable.



Taiwan



Âge légal pour jouer* : -
Existence légale de l'airsoft : non
Fédération reconnue : non
Limite de puissance légale : 20 joules
Autre(s) limitation(s) : -

Avec Marceline, AOR Pink



Royaume-Uni



Âge légal pour jouer*: -
Existence légale de l'airsoft : oui
Fédération reconnue : oui
Limite de puissance légale : 16 joules
Autre(s) limitation(s) :
 répliques bi-tons pour les mineurs

Avec Scott Allan, Land Warrior Airsoft



partir de quel âge peut-on faire de l'airsoft au Royaume-Uni ?

Il faut avoir 18 ans pour acheter une réplique. Le plus souvent, les terrains sont accessibles aux mineurs à partir de 11 ans sous la supervision d'un adulte.

Les mineurs peuvent donc pratiquer l'airsoft ?

Oui. Ils n'ont pas le droit d'acheter de réplique mais peuvent jouer si on leur en prête une. Ils doivent cependant se contenter de répliques deux tons. Le plus souvent, la crosse et le garde-main sont orange ou verts.

Si j'ai 18 ans, je peux donc acheter une réplique sans contrainte ?

Si c'est une réplique deux tons, oui. Pour acheter une réplique entièrement noire, il faut posséder une carte d'un terrain agréé par l'UKARA [ndlr : *United Kingdom Airsoft*

Retailers Association] ou faire partie d'un groupe de reconstitution.

Cette adhésion à l'UKARA est-elle payante ?

Généralement, l'adhésion à un terrain agréé est gratuite. Ces sites doivent être assurés pour faire partie de l'UKARA. Ceci implique que la majorité des joueurs britanniques sont couverts lorsqu'ils pratiquent l'airsoft. Pour avoir sa carte de membre, il faut être majeur et avoir joué au moins trois parties sur un terrain agréé. Le joueur a un an pour faire ces trois parties. Sa carte peut-être délivrée au plus tôt deux mois après sa demande d'adhésion. Les nouveaux joueurs doivent donc se faire prêter du matériel durant leurs premiers mois d'airsoft s'ils veulent une réplique noire.

En France, l'airsoft n'a pas d'existence légale. Qu'en est-il au Royaume-Uni ?

Via l'UKARA, l'airsoft est reconnu par la loi. Dans les textes, les répliques entièrement noires sont appelées Realistic Imitation Firearm [ndlr : répliques réalistes d'arme à feu], ou RIF.

La loi prévoit-elle une limitation de puissance ?

Il n'y a pas de limitation légale de puissance. Mais sur la plupart des terrains, il n'est pas possible de tirer en rafale au dessus de 370 fps. Les répliques de sniper sont souvent autorisées à tirer jusqu'à 500 fps.

États-Unis



Âge légal pour jouer*: -

Existence légale de l'airsoft : non

Fédération reconnue : non

Limite de puissance légale : -

Autre(s) limitation(s) :

cache-flammes orange mais peut varier suivant les États

Avec Shooter, forum Airsoft Society



es États-Unis ont une forte culture militaire. Cela se ressent-il dans le nombre de joueurs d'airsoft ?

Nous ne connaissons pas exactement le nombre de joueurs d'airsoft aux États-Unis. Il y a environ 50 000 inscrits sur le forum Airsoft Society, l'une des principales communautés du pays.

Âge légal pour jouer*: -

Existence légale de l'airsoft : oui en Flandre, non en Wallonie

Fédération reconnue : non

Limite de puissance légale :

7,5 joules

Autre(s) limitation(s) :

pas de vente sur internet

Avec Christophe Lefebvre, Airsoft TV



ui réglemente l'airsoft en Belgique ? L'état fédéral ou les régions ?

L'airsoft est réglementé au niveau fédéral pour ce qui est de l'achat, de la vente et de la possession des répliques. Elles sont considérées comme des armes, il est donc interdit de les vendre sur internet. En revanche, ce sont les régions [ndlr : la Flandre et la Wallonie] qui décident où et comment nous avons le droit de jouer.

Il est donc plus ou moins facile de trouver un terrain suivant la région ?

En effet. En Flandre, il faut une autorisation du gouvernement régional pour pouvoir jouer, même lorsque les parties se déroulent sur une propriété privée. En Wallonie, il suffit de prévenir les autorités qu'une partie est

Ces joueurs sont-ils tous majeurs ?

Non. Chez nous, il n'y a pas d'âge minimum pour pratiquer l'airsoft. Mais certaines associations obligent les mineurs à être accompagnés par un adulte sur le terrain. En dessous de 18 ans, ils ne sont pas autorisés à acheter une réplique.

Quelles sont vos limites de puissance ?

Il n'y a pas de loi fédérale sur ce point. Chaque équipe fixe ses règles de puissance. Le plus souvent, les organisateurs limitent les puissances à 400 fps, voir 330 fps pour le CQB.

L'airsoft américain est-il réglementé par la Maison Blanche ou par les États ?

La seule loi fédérale concernant l'airsoft oblige les vendeurs à mettre un embout orange sur les répliques. Ceci mis à part, les différents États ont leurs propres réglementations. Certaines juridictions veulent interdire l'airsoft, mais ce n'est pas une véritable menace.

Comme dans la plupart des pays, l'airsoft n'a donc pas d'existence légale aux USA ?

En effet, il n'y a ni fédération ni reconnaissance de l'airsoft en tant que sport. Cela n'empêche pas les répliques d'être vendues en grandes surfaces. Nous avons aussi des grands magasins spécialisés comme Evike ou Airsplat.



Belgique



organisée. C'est pourquoi beaucoup de flamands préfèrent jouer en Wallonie.

Les mineurs peuvent-ils jouer et acheter des répliques en Belgique ?

Seuls les majeurs de plus de 18 ans peuvent acheter une réplique. Mais il n'y a pas de restriction en ce qui concerne le jeu. Légalement, les mineurs peuvent jouer. La plupart des associations autorise l'accès à leurs terrains aux mineurs de 16 ans.

Avez-vous une ou plusieurs fédérations ?

Il y a deux fédérations en Belgique. L'AAB pour la Flandre et la FFAB pour la Wallonie. Cependant, il n'est pas obligatoire d'adhérer à ces fédérations pour pratiquer l'airsoft. Notez que l'airsoft est considéré comme un sport en Flandre mais pas en Wallonie. Cela n'entraîne pas de vraies différences, les assurances fonctionnent dans un cas comme dans l'autre.

Existe-t-il une loi spécifique à l'airsoft en Belgique ?

La seule loi qui mentionne l'airsoft est celle sur les armes. Nos répliques ont leur propre définition dans le cadre de ce texte. Pour ne pas être considérées comme des armes, les répliques doivent tirer à moins de 7,5 joules. Dans tous les cas, il faut les acheter auprès d'un armurier agréé sur présentation d'une pièce d'identité.



Par DingChavez

GSS VINTOREZ G&G

VS AS-VAL LCT



La team RED DOT aime les comparatifs. Mais pas question de comparer des prototypes entraperçus lors d'un salon tant les modèles définitifs peuvent être amenés à évoluer. Par exemple, le GSS présenté à l'IWA n'avait pas grand chose à voir avec la version commerciale que nous avons reçue en exclusivité mondiale fin mai. En attendant la réplique de chez King Arms, penchons-nous sur l'AS-VAL de LCT sorti récemment et le GSS Vintorez G&G, bientôt disponible en France.



AS VAL LCT

Type : AEG

Mode de tir : semi et auto

Longueur : 635-875 mm

Poids : 3,4 kg

Matière : Acier et ABS

Vélocité : 285 fps

Cadence : 19 b/s (LiPo 11,1V)

Chargeur : 50 billes (mid-cap)

Prix public constaté en Europe : 390-450 €

Après des mois de disette, les joueurs russophiles voient soudainement de nombreux fabricants sortir leurs modèles de VAL et de VSS. Sans oublier les SR-3 et SR-3M en projet chez LCT et King Arms. Difficile de faire son choix entre toutes ces répliques. Pour vous aider à y voir plus clair, nous avons comparé deux modèles très attendus : le GSS Vintorez de G&G et l'AS-VAL de LCT.



Les chargeurs des deux modèles sont très différents. Ils ne sont donc pas interchangeables.



GSS G&G

Type : AEG

Mode de tir : semi et auto

Longueur : 901 mm

Poids : 3,5 kg

Matière : Acier, alliage, ABS et bois

Vélocité : 300 fps

Cadence : 16 b/s (LiPo 11,1V)

Chargeur : 250 billes (hi-cap)

Prix public annoncé : 550 €

Contrairement au canon du GSS, celui du VAL est centré dans le silencieux.



Fidèle à ses habitudes, LCT a équipé son VAL d'une crosse robuste et bien finie.



Le canon LCT est centré dans le silencieux. Ce dernier peut accueillir des batteries classiques.

FINITION : CHASSE GARDÉE DE LCT

Les deux marques taïwanaises sont réputées pour la finition de leurs produits, LCT étant même une référence pour nombre de joueurs russophiles concernant la qualité de l'externe. L'AS-VAL est à la hauteur de cette réputation. Une fois sorti de sa boîte, dans laquelle on trouve également un chargeur mid-cap de 50 coups et un éclaté complet, on perçoit déjà la robustesse globale de la réplique. Pas d'alliage à l'horizon, tout est en acier sauf la poignée pistolet et le garde-main en ABS couleur rouge-marron. Aucun jeu, que ce soit au niveau de la crosse pliable ou du canon externe amovible. Aucun marquage hormis les points blancs du sélecteur de tir. Le contenu de la boîte G&G est un peu plus fourni. Elle contient deux batteries avec un chargeur/équilibreur et un adaptateur spécifique, une tige de nettoyage, un mode d'emploi en français, un outil de réglage de la mire et un chargeur hi-cap renforcé au niveau des attaches pouvant contenir jusqu'à 250 billes. Autant dire

qu'il ne vous reste qu'à acheter un paquet de billes pour pouvoir jouer. De nombreuses pièces sont faites d'acier, mais le GSS dispose d'un corps en alliage. La crosse en contreplaqué est, comme la vraie, démontable rapidement. Elle se termine par un talon en caoutchouc assez confortable. Outre les marquages du sélecteur de tir, G&G a ajouté un numéro de série unique du côté droit du corps. La masse des répliques est quasiment identique et le VAL est un peu plus maniable du fait de sa crosse « squelette » repliable. Pas évident de définir une préférence, mais LCT marque un point avec son corps en acier « brut » qui devrait prendre une jolie patine au cours du temps.

G&G : LA TECHNOLOGIE AU SERVICE DU JOUEUR

Pas de grosse avancée technologique du côté de LCT, mais les ingénieurs de la marque ont néanmoins adapté un modèle de gearbox V3 pour qu'il intègre les spécifici-



Le sélecteur semi-full du VAL et du Vintorez se trouve derrière la queue de détente.



Le sélecteur « style AK » est bien présent, mais il ne sert que de cran de sûreté.

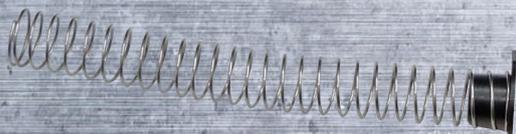
La crosse bois du GSS se démonte très facilement. Elle abrite le moteur.



La gearbox G&G est une véritable innovation technologique. Gérée électroniquement, elle permet un comportement plus réaliste de la réplique.



Le long silencieux caractéristique des VAL et Vintorez



tés liées au VAL. Exit le sélecteur de tir classique, à la place on trouve une pièce qui est mue par le sélecteur situé derrière la queue de détente. La cage moteur est également spécifique pour s'adapter à la forme particulière de la poignée pistolet du VAL. En interne, il est loin le temps où LCT équipait ses répliques de gearbox Cyma. On retrouve donc des engrenages en acier renforcé, un piston en polycarbonate équipé de dents en acier, un guide ressort et une tête de piston sur roulements. Le démontage de la réplique est relativement rapide. J'aurais aimé que LCT mette un moteur disposant d'un peu plus de couple. Les aimants sont un peu faibles et la réactivité s'en ressent. Le GSS quant à lui dispose d'une architecture totalement différente. La plupart des pièces sont propriétaires et la gearbox est donc spécifique à ce modèle. Le moteur est intégré dans la crosse amovible. Les engrenages sont montés sur des roulements de 8 mm et la réplique est gérée par un module électronique disposant de LED de contrôle et d'une fonction test pour savoir si les engrenages sont en bonne position, si la batterie est déchargée ou si tout est en ordre de marche. Comme souvent, G&G pense aux joueurs et le démontage de la réplique est simplifié à l'extrême. Cerise sur le gâteau, il est possible de changer le ressort rapidement en enlevant le guide par l'arrière de la gearbox. Petit plus en jeu, à chaque changement de chargeur il faut actionner le levier d'armement pour que la réplique puisse tirer. Lorsqu'on enlève le chargeur on ne peut ensuite tirer qu'une seule fois pour expulser la bille restante. Bien entendu, un switch permet de tirer à vide si l'on a besoin de faire des tests. En somme, les deux marques optent pour des positionnements opposés : le classicisme éprouvé pour LCT et le saut dans l'inconnu pour G&G. Espérons que l'électronique embarquée tienne dans le temps.

TRAVAUX PRATIQUES

On pourra écrire ce qu'on voudra sur l'interne ou l'externe de ces répliques, l'épreuve du terrain constitue le vrai test. La mise en service des deux modèles passe par un démontage du canon externe afin d'y insérer la batterie. LCT a opté pour un canon centré et une connectique mini Tamiya. Lors du choix de la batterie, il faudra opter pour des sticks très fins ou pour des batteries multi-éléments type « nunchuk » sous peine de ne pas pouvoir assembler le canon. G&G a fait le choix de proposer un système de batteries propriétaires 11,1V 1100 mAh. Elles branchent directement à la base du garde-main. La réplique est livrée avec deux de ces batteries. Le choix d'utiliser une alimentation spécifique permet d'éviter l'achat de batteries inadaptées. En contrepartie, le canon interne n'est pas centré dans le canon externe, ce qui peut déranger les puristes. Une fois la source d'énergie branchée, on peut faire le plein de billes : 50 par chargeur chez LCT, 250 dans le hi-cap G&G. Puis on actionne le levier d'armement sur le GSS

pour pouvoir commencer à tirer. Les deux répliques n'ont pas donné entière satisfaction dès le départ : le canon interne LCT avait un peu de jeu impliquant une dispersion importante, tandis que le canon G&G avait légèrement tourné vers la droite lors du transport. Après un remontage dans les règles de l'art, les performances en portée et groupement sont très comparables, avec peut-être un léger avantage au VAL. On constate cependant une réactivité supérieure sur le GSS du fait de la gestion électronique du tir et d'un moteur un peu faible sur le VAL, certainement un high-speed. Les données obtenues avec un chrony Xcor-tech X3200 et des billes bio 0,2 grammes sont assez similaires : 285 fps chez LCT et un peu moins de 300 fps chez G&G. Étonnant, ces valeurs sont souvent plus proches des 350 fps en sortie de boîte. À batterie égale, le VAL a une meilleure cadence de tir, avec 19 billes/seconde contre 16 billes/seconde pour le GSS.



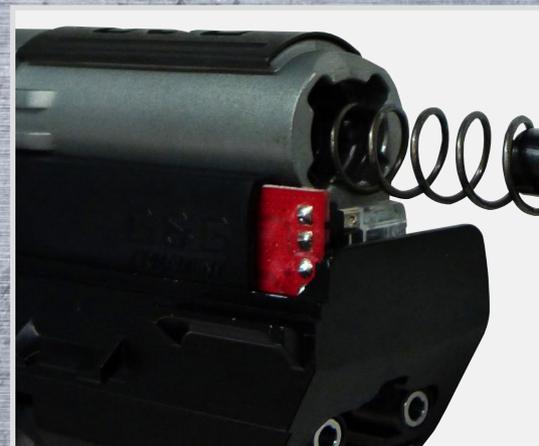
Le fameux bloc hop-up gris et vert de G&G.

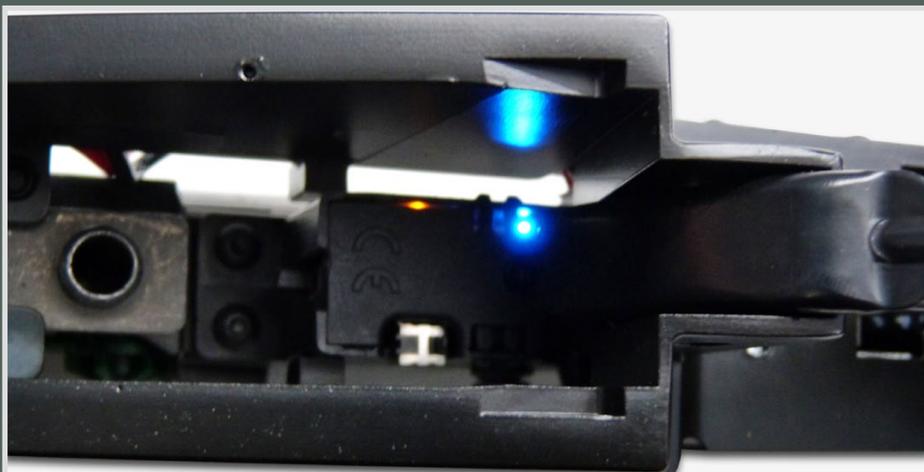


Seuls la poignée et le garde-main du VAL son en ABS.



Les deux systèmes sont radicalement différents. Classicisme pour LCT, innovation pour G&G.





Le GSS dispose d'une LED qui permet de contrôler le bon fonctionnement de la réplique.



La gearbox LCT, dotée d'une cage moteur, est de conception classique.



Connectique Tamiya ? Connectique en T ? Non, G&G a opté pour un système propriétaire.



Comme sur les AK, le mag release se trouve derrière le puits de chargeur.



Le Vintorez est équipé d'un système de changement rapide du ressort. Pratique pour changer la vitesse de sont AEG sans ouvrir la gearbox.

	LCT	G&G
Matériaux/Finition	5/5	4/5
Tir	4/5	4/5
Technologie	4/5	5/5
Rapport qualité-prix	4/5	4/5

DIFFICILE DE FAIRE UN CHOIX...

Laquelle de ces deux répliques acheter ? Difficile de répondre à cette question. LCT remporte la palme de la finition grâce à la qualité de fabrication et à la qualité des matériaux mais ce n'est qu'une très courte avance sur G&G, qui a préféré un corps en alliage et un canon interne excentré. Côté technique, G&G nous surprend avec une réplique entièrement gérée électroniquement et des astuces de démontage qui facilitent la vie des joueurs tandis que LCT revisite l'interne de ses modèles en restant cependant sur une classique gearbox V3. Les performances de tir sont légèrement en faveur de LCT, mais G&G équilibre la donne grâce à la très bonne réactivité de son MOSFET. Dans tous les cas, ces deux répliques attendues de longue date nous ont donné satisfaction. Nous bouclerons la boucle dans un prochain numéro de RED DOT en mettant dans la balance le VAL de KingArms. Da svidania !